

Énfasis de Ingeniería en Tecnologías de la Información

Propósito del énfasis: proveer al país de **profesionales** capaces de:

- Crear, integrar y evaluar diferentes infraestructuras tecnológicas de información y comunicaciones
- Aprovechar al máximo el recurso tecnológico disponible en organizaciones o a nivel nacional, y mejorar la infraestructura tecnológica y de servicios cuando corresponda
- Proteger a todas las personas de las vulnerabilidades a las que son sujetos por causa de las tecnologías de información y comunicación



Énfasis de Ingeniería de TI

Tronco común: bloque con proyecto integrador

| | | | | | |
|------|---|---|---|--|---|
| V | Computabilidad y Complejidad 4 créditos., 5 h. | Redes de Comunicación 3 créditos., 3 h. | Sistemas Operativos 3 créditos., 3 h. | Proy. Integr. Redes y Sist. Operativos 4 créditos., 5 h. | Métodos de Modelado y Optimización 4 créditos., 5 h. |
| VI | Desempeño y Experimentación 4 créditos., 5 h. | Ingeniería de Software 4 créditos., 5 h. | Bases de Datos 4 créditos., 5 h. | Proy. Integr. Ingeniería y Bases de Datos 3 créditos., 3 h. | Repertorio 3 créditos. |
| VII | Integración de Infraestructura de TI 4 créditos., 5 h. | Seguridad de Sistemas Computac. 4 créditos., 5 h. | Bases de Datos Avanzadas 4 créditos., 5 h. | Electiva 4 créditos., 5 h. | Actividad Artística 2 créditos. |
| VIII | Diseño y Operación Serv. Infraestr. 4 créditos., 5 h. | Administrac. y Planificación de TI 4 créditos., 5 h. | Electiva 4 créditos., 5 h. | Computación y Sociedad 4 créditos., 5 h. | Seminario Real. Nac. II 2 créditos. |

Electivas del Énfasis de Ingeniería de TI

- Redes Programables
- Infraestructura de Llave Pública
- Computación en la Nube
- Creación de Videojuegos
- Programación de Servicios Web
- Sistemas Empotrados de Tiempo Real
- Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles
- Robótica